



## FILM

### KATHEDRALEN DER KULTUR 2014

R: Wim Wenders, Michael Glawogger, Michael Madsen, u.a.

L: 156 Min

ISBN: 4009750224984

Der Dokumentarfilm lässt sechs hervorragende und höchst unterschiedliche Bauwerke für sich selbst sprechen. Aufgeladen mit den Gedanken und Gefühlen der Personen, die sie erbauten und die sie benutzen, sind diese Gebäude voller Zeugnisse der Vergangenheit, der Gegenwart und sogar der Zukunft.

[https://www.youtube.com/watch?v=e-X9Y8h\\_Glo](https://www.youtube.com/watch?v=e-X9Y8h_Glo)

### THE HUMAN SCALE, 2012

R: Andreas M. Dalsgaard

L: 83 Min

ISBN: 4009750223826

Der Film portraitiert Großstädte, in denen Architekten versuchen, das städtische Leben umzustrukturieren, auch wenn sie auf Widerstände stoßen.

[https://www.youtube.com/watch?v=\\_pmVEZI\\_5Fo](https://www.youtube.com/watch?v=_pmVEZI_5Fo)

### BAUHAUS – MODELL UND MYTHOS, 2009

R: Kerstin Stutterheim, Niels Bolbrinker

L: 104 Min.

ISBN: 978-3-89848-451-0

Der Film zeichnet ein umfassendes Bild dieser einmaligen Institution der künstlerischen Moderne – vom revolutionären Aufbruch nach dem Ende des Ersten Weltkriegs bis zur Auflösung 1933 durch die Nazis.

<https://www.youtube.com/watch?v=FKF4TvQljDI>

### VOM BAUEN DER ZUKUNFT – 100 JAHRE BAUHAUS, 2018

R: Niels Bolbrinker, Thomas Tielsch

L: 90 Min.

ISBN: 4015698016338

Vor dem Hintergrund des 100. Bauhaus-Jubiläums erzählt der Dokumentarfilm BAUHAUS 100 nicht nur Kunst-, sondern Zeitgeschichte. Wie zusammenleben? Was bedeutet „zusammenleben“? Wie lassen sich Räume so gestalten, dass alle Menschen am gemeinsamen Leben teilhaben?

<https://www.youtube.com/watch?v=E88etS2ETHl>

### WIEVIEL WIEGT IHR GEBÄUDE, MR. FOSTER?, 2010

R: Carlos Carcas, Norberto López Amado

L: 78 Min.

ISBN: 4042564136845

Der Dokumentarfilm verfolgt den Lebensweg Norman Fosters, lässt ihn zu Wort kommen und charakterisiert ihn und seine Arbeit, die weltweit die Metropolen prägt.

<https://www.youtube.com/watch?v=DquvEQa0IAg>



# PROGRAMM

## CUBESCAPE - ISOMETRISCHE KÖRPER ERSTELLEN

Eine kleine Spielerei im Bereich der Raumdarstellung ist die Arbeit des Australiers Cameron Adams. Auf seiner Site findet sich das einfach bedienbare Online-Tool CUBESCAPE. Dieses ermöglicht das Erstellen isometrischer Körper auf einem großen Raster.

Mit etwas Geduld können hier sogar spannende Ergebnisse erzielt werden, wobei der Entstehungsablauf jedes Werkes auch als Animation abgespielt werden kann. Einige Bugs trüben die Arbeit allerdings. Will man ein Ergebnis speichern, muss man einen Screenshot anfertigen.

<https://www.themaninblue.com/experiment/Cubescape/new.php>

## BLOCKCAD - KOSTENLOSES LEGO-CAD PROGRAMM

Mit diesem übersichtlichen Freeware-Programm kann man virtuell u.a. einfache dreidimensionale Architekturmodelle erstellen. Die virtuellen Lego-Steine sind um 90°-Grad drehbar und in verschiedenen Farben auswählbar.

Die Freeware bietet 25 verschiedene, schnell greifbare Elemente für die wildesten Konstruktionen. Modelle lassen sich speichern und herunterladen. Die Lego-Steine können auch verändert werden, eigene Bausteine lassen sich entwerfen, bereits vorhandene bearbeiten.

Diese Simulation am Computer kann freilich nicht die haptische Erfahrung realer Lego-Seine ersetzen. Die Notwendigkeit, z. B. eine Mauer im Läuferverbund zu bauen, ist am Computer nicht erfahrbar.

<http://blockcad.net/>

## SKETCHUP - GOOGLE 3D-SOFTWARE

Im Gegensatz zu vielen nur von Profis bedienbaren CAD-Programmen richtet sich SketchUp auch an Einsteiger. Das in der Basisversion kostenlose 3D-Zeichen- und Konstruktionsprogramm bietet recht einfache Werkzeuge, um eigene 3D-Modelle zu entwickeln.

<https://www.sketchup.com/de>

## APP: #STADTSACHE (App Store / Google Play)

Ein Tool für Kinder und Jugendliche, das analoges Entdecken mit einem spannenden und zeitgemäßen digitalen Dokumentieren verknüpft. Mit der App lassensich Fotos, Töne und Videos thematisch sammeln, Wege aufzeichnen und Dinge zählen. Diese Fundstücke kann man bestimmten Aufgaben und Aktionen zuordnen, man kann sie vertonen, skalieren, beschriften, bemalen und kommentieren. Das niederschwellige, crossmediale Instrument zur kinderfreundlichen Stadtentwicklung fördert den persönlichen Bezug zur Heimat und macht die jungen Menschen in der Stadt sichtbar. Es besteht aus einer App für Smartphone, Tablet, einer Website und einem Workbook, in dem sich auch Tipps zum Fotografieren finden und Hinweise zum Recht am eigenen Bild.

<https://www.stadtsache.de/>



## **BUCH**

### **JETZT ENTDECKE ICH MEINE STADT. RAUSGEHEN UND LOSLEGEN!** Weinheim, 2017

Anke M. Leitzgen, Anne Lachmuth

ISBN 978-3-407-82209-3

Ein Workbook, das Kinder zum Entdecken der Welt vor der Haustür einlädt: mit zahlreichen Suchaufgaben, Foto-Sammelideen und abenteuerlichen Touren durch die Stadt. Rausgehen, genau hinschauen und mitmischen im eigenen Stadtviertel ist hier gefragt. In dem Buch finden sich konkrete Vorschläge, wie junge Menschen ihre eigene Heimat touristisch entdecken, wie sich flüssige Straßenfarbe mixen lässt oder wie Mängel in der Stadtmöblierung gemeldet werden können.

### **KINDER\_SICHTEN. STÄDTEBAU UND ARCHITEKTUR FÜR UND MIT KINDERN UND JUGENDLICHEN** Oberhausen, 2014

Hrsg. Christa Reicher, Silke Edelhoff, Päivi Kataikko, Angela Million

ISBN:978-3-938834-71-8

Die Publikation befasst sich mit der Partizipation von Kindern und Jugendlichen im Bereich des Städtebaus und der Architektur. Darin sind

Aufsätze zur baukulturellen Bildung und best practice-Projekte zur Beteiligung versammelt. Außerdem findet sich im Buch eine sogenannte Methodik-und Projektbörsen: Beschrieben werden 16 Übungen, jeweils mit Angaben zu Altersgruppe, Zeitaufwand, Materialien, Vorbereitung, Anwendung, Aufgabe und Ziel.

### **ARCHITEKTUR.IN.DER.SCHULE. TRANSFORM 2 R.A.U.M.** München, 2001-2003,

Hrsg. Bayerische Architektenkammer, Bayerisches Staatsministerium für

Unterricht und Kultus

ISBN 3-403-04315-0

Das Buch zeigt die Ergebnisse eines Pilotprojektes der Bayerischen Architektenkammer, das die Vernetzung zwischen Architekten und Schulen, sowie die Verankerung des Themas Architektur im Unterricht zum Ziel hatte. Detaillierte Schilderung von zahlreichen Projekten mit Schülern der Sekundarstufe I und II.

### **WIE GEWOHNT? EIN BUCH UM DAS WOHNEN FÜR DIE SEKUNDARSTUFE II** Leipzig, 2002

Gert Kähler, Hrsg. Akademie der Architektenkammer, Nordrhein-Westfalen

ISBN: 3-12-207071-5

Das Arbeitsbuch für Schülerinnen und Schüler behandelt die Themen Wohnung und öffentlicher Raum, bauliche Aspekte der Wohnung sowie Gestaltung der Wohnung. Ergänzt wird das Buch durch einen umfangreichen historischen Teil zur Entwicklung des Wohnens vom 1. Jh. n. Chr. bis in die Gegenwart. Die Thementexte beinhalten Aufgabenstellungen und Anregungen für Gespräche, Literaturbeispiele zum Thema Wohnen sowie Hinweise zu Literatur und weiteren Quellen.

### **ALLES NUR FASSADE? WOHNUNG, WOHNUMFELD UND DAS BILD DER STADT**

Anleitung und Material für schulische Projektwochen

Gert Kähler, Hrsg. Architektenkammer Nordrhein-Westfalen

Die Projektmappe beschreibt detailliert einen Vorschlag für ein einwöchiges Schülerprojekt zur Analyse städtischen Wohnraums. Die Loseblattsammlung ist als Kopiervorlage gestaltet und gliedert sich in die Schritte Bestandsaufnahme, Untersuchung und Ergebnispräsentation. Die Mappe enthält zahlreiche Arbeitsbögen für Schüler, detaillierte Kommentare und Arbeitsanweisungen für Lehrer sowie eine Zeichenschablone und Vordrucke für Ordnerücken.